

5. Клуб, мини-кинотеатры, игровые комнаты. Хорошо, когда в гостинице предусмотрена такая группа услуг как досуг. Во-первых – это дополнительный способ занять гостей, во время перерывов между матчами чемпионата. Во-вторых, наличие подобных составляющих станет источником дохода во время отсутствия чемпионатов, так как местное население сможет организовывать свое времяпрепровождение в этом заведении.

Подводя итог, следует сказать, что Республика Беларусь может позиционировать себя как страну разностороннюю, с «широкими взглядами» и открывать свои двери перед подобными новшествами. Информационные технологии, техника, развиваются очень быстро. Меняются тенденции и предпочтения людей. Нельзя игнорировать популярность киберспорта в XXI веке, ведь кто знает – может через 10–20 лет этот вид спорта будет признан и начнет зарабатывать деньги не хуже футбола или тенниса. Поэтому не стоит ожидать, когда это станет свершившимся фактом, а необходимо создавать то, на что есть спрос. Проблема заключается в разовости таких мероприятий, но спрос определяет их системность, ведь перспективы для развития колоссальные! К созданию системы чемпионатов по киберспорту на территории нашей страны имеется ряд предпосылок.

Во-первых, Беларусь находится в центре Европы, что дает возможность проводить ряд европейских чемпионатов и турниров, так как выгодное географическое расположение – это важный фактор. Кроме того, Беларусь не является новичком на киберспортивной арене – в 2011 году в Минске проводился чемпионат по киберспорту среди стран СНГ [5].

Во-вторых, с одной стороны Беларусь является соседкой Польши, которая, в свою очередь, продвигает киберспорт не только в своей стране, но и во всей Европе, проводя из года в год чемпионат Европы и ряд крупных турниров. Такое соседство может создать предпосылки для сотрудничества и как следствие – совместной организации турниров. С другой стороны, Беларусь находится рядом с Россией, а Москва богата на крупных спонсоров и талантливые команды.

В-третьих, сама Беларусь несколько не уступает России и Польше по количеству талантливых игроков, организаторов киберспортивных турниров, инженеров и дизайнеров, которые принимают участие непосредственно в разработке компьютерных игр. Более того, в нашей стране осуществляется программа по развитию IT-технологий, что указывает на перспективность развития киберспорта. Но из-за отсутствия развития индустрии компьютерных игр, люди вынуждены уезжать за рубеж и уже там реализовывать свой талант. А ведь возможность успешно заниматься любимым делом у себя на родине – это величайшее благо, которым нельзя пренебрегать.

1. Киберспорт: мнение инвестора [Электронный ресурс] / Cyberfight, 2001-2011©. – Режим доступа: <http://cyberfight.ru/offline/articles/10578/>. – Дата доступа: 10.03.2013.

2. Все о НПКЛ [Электронный ресурс] / proplay.ru, 2006-2011 ©. – Режим доступа: <http://www.proplay.ru/npcl/about/>. – Дата доступа: 15.03.2013.

3. L.A. LIVE HOTELS [Электронный ресурс] / Nokia Theatre L.A. LIVE. – Режим доступа: <http://www.nokiateatrelive.com>. – Дата доступа: 25.02.2013.

4. В Беларуси завершился чемпионат по киберспорту [Электронный ресурс] / Новостной портал 21. by, 2004-2013 ©. – Режим доступа: <http://news.21.by/society/2011/05/10/298738.html>. – Дата доступа: 20.03.2013.

НОЧНЫЕ ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ ИГРЫ КАК СПОСОБ ПРИВЛЕЧЕНИЯ ТУРИСТОВ

NIGHT EXTREME GAMES AS THE WAY OF ATTRACTION OF TOURISTS

Леоненко А., Институт туризма Белорусского государственного университета физической культуры, Республика Беларусь

Leonenko A., Institute of Tourism of Belarusian State University of Physical Culture, The Republic of Belarus
Научный руководитель: Колтаченко А.И.

В статье рассказывается о ночных поисковых играх, их правилах. Поднимается вопрос о создании аналога существующих на данный момент ночных состязаний и влиянии этого аспекта на привлечение любителей экстремального отдыха в Республику Беларусь.

Всем людям нравится отдых, однако отдых бывает разным. Для кого-то идеальный отпуск – это отдых на пляже, кому-то нравится ездить с экскурсионными программами и пополнять свои знания в разных областях, кто-то предпочитает катание на лыжах или серфинг, а кто-то стремится к экстриму.

Ночные игры по ориентированию на местности появились недавно, однако многие о них уже слышаны. Как правило, в таких играх участники должны сочетать в себе способности быстро принимать решения и логически размышлять, хорошо знать местность или же отлично пользоваться поисковыми и навигационными системами.

Наиболее известными экстремальными играми являются: Dozor, Encounter, Схватка. На территории нашей страны проводятся такие игры, как Night City (Гродно, Брест, Пинск), CRUX (Могилев), Encounter, Мозговой штурм, Точки, Схватка [1].

Для участия в подобной игре необходимо зарегистрироваться на сайте игры и внести взнос за участие. В ночные игры играют командами от 3 человек, поэтому перед регистрацией необходимо собрать свою собственную команду. Как правило, передвижение по местности происходит на автомобиле, поэтому у команды должны быть участники, имеющие водительские права. Команда получает задания на интернет-сайте проекта. В формулировке задания зашифровано какое-то место, которое необходимо разгадать участникам. После этого необходимо прибыть на место и найти объект (им может являться все, что угодно, от здания до мусорного бака), на котором спрятан код. Далее код сообщается организаторам игры, и участники получают следующее задание и так, пока не закончится прохождение всех этапов игры. На прохождение каждого этапа отводится определенное время. Как правило, оно составляет 30 минут – 1,5 часа. Если участники осознают, что не укладываются в отведенный срок, они могут попросить подсказку у организаторов игры, но за ее получение им начисляется временной штраф. Если игроки не попросили подсказки и не уложились в отведенный срок, то им начисляется максимально отведенное на этот этап время и дается следующее задание, либо они выбывают из игры [2]. В разных проектах этот вопрос решается по-разному. Таким образом, главным в таких играх является время прохождения этапа, оно должно быть минимальным. Иногда для того, чтобы добыть желанный код, нужно выполнить определенное задание: например, выловить бегущего по теннисному корту поросенка, залезть в канализационную трубу, болото, собрать стакан окурков и др. Порой для получения кода требуется общение с агентом. В таком случае в задании дается указание на распознавание агента. Агента можно обнаружить при обращении к нему с кодовой фразой. Он может попросить команду выполнить какое-либо задание, чтобы игроки получили код, или произвести обмен кода на какой-либо предмет. Иногда в задании просят найти не код, а сделать фотографию. Причем условия того, что должно быть на снимке, разные и сопряжены с трудностями: например, найти вертолет, на который можно забраться, или боулинг, в который пустят раздетого человека. Все коды и снимки отсылаются игроками на сайт проекта. После прохождения всей игры на сайте публикуются рейтинги команд. Рейтинг составляется с учетом времени прохождения командой всех этапов игры [3].

Как видно из правил игры – такая игра может стать действительно интересной. Сейчас в такие игры играют лишь местные жители, что, конечно, тоже интересно, но ведь можно предложить такие игры для туристов. Ведь если ты находишься в незнакомом для тебя месте и выполняешь различные задания, то интерес только возрастает. Такая форма проведения досуга поможет не только весело провести время, но и ознакомиться с жизнью города наиболее тесно, не так как на экскурсиях. Ведь экскурсовод водит туристов группами, показывает и рассказывает о городе, а в игре можно увидеть, как здесь живут люди, почувствовать атмосферу города наиболее полно. Конечно, для того, чтобы не возникало опасных ситуаций, группу должен сопровождать проводник, который хорошо ориентируется на местности. Кроме того, во избежание каких-либо несчастных случаев необходимо тщательно продумать маршрут, исключить из него заброшенные и обветшалые сооружения.

Участие в ночных играх дает участникам проверить свои умственные способности, выносливость, уровень физической подготовленности, заставляет сердце биться чаще. Также ночные игры помогают в приобретении друзей. Иногда в играх участвует персонал какой-либо компании, в таком случае ночные игры способствуют сплочению трудового коллектива.

Таким образом, создание в Республике Беларусь подобной ночной игры, ориентированной на иностранных туристов, может привлечь в нашу страну любителей экстремального отдыха.

1. Список ночных поисковых игр [Электронный ресурс] / Википедия – свободная энциклопедия, 2001-2013 ©. – Режим доступа: http://ru.wikipedia.org/wiki/Список_ночных_поисковых_игр. – Дата доступа: 26.03.2013.

2. «CRUX» – гонки, приправленные сообразительностью [Электронный ресурс] / mucity.by, Могилев, 2006 – 2012 ©. – Режим доступа: <http://www.mucity.by/content/view/1474/77>. – Дата доступа: 15.03.2013.

3. Encounter сеть городских игр [Электронный ресурс] / EncounterTM Ltd, 2004-2013 ©. – Режим доступа: <http://crux.ep.cx>. – Дата доступа: 28.03.2013.