

СОЗДАНИЕ КИБЕРСПОРТИВНОГО КОМПЛЕКСА В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ

CREATION OF CYBER SPORTS COMPLEX IN BELARUS

Куцаренко К., Институт туризма Белорусского государственного университета физической культуры, Республика Беларусь

Kutsarenko K., Institute of Tourism of Belarusian State University of Physical Culture, The Republic of Belarus

Научный руководитель: Колтаченко А.И.

В статье проводится анализ состояния киберспорта в Республике Беларусь и поднимается вопрос о создании киберспортивного комплекса. Также дается описание комплекса, называются его основные функции, которые могут оказать позитивное влияние на туристическую деятельность.

Современный мир – это мир компьютеров. У каждого человека, идущего в ногу со временем, есть свой компьютер. И, конечно, все знают, что такое компьютерные игры. Поэтому нет ничего удивительного в том, что возникло такое явление, как киберспорт. Некоторые говорят о том, что данный вид спорта не просто перспективный, он может занять ведущее место как спорт в принципе. Причины в том, что это зрелищно и в отличие от обычных видов спорта участвовать может человек любого возраста, национальности, профессии, и практически при любом состоянии здоровья [1].

Республика Беларусь находится на низшей ступени развития киберспорта, даже в России пытаются проводить какие-то чемпионаты, создаются организации, хотя существуют они всего несколько лет, а затем прекращают свое существование. Примером может служить одна из крупнейших киберспортивных организаций России – Национальная Профессиональная Киберспортивная Лига (НПКЛ), которая была создана в 2004 году и занималась проведением соревнований по киберспорту среди профессиональных геймеров. НПКЛ впервые в России применила шоу-формат проведения матчей по киберспорту, создала профессиональный киберспортивный клуб и открыла регулярный чемпионат, организованный по принципу крупнейших спортивных лиг и ассоциаций. В настоящее время лига прекратила свое существование [2].

Таких примеров множество. На добровольных началах организации создаются, проводят он-лайн чемпионаты, а потом закрываются. Постоянных чемпионатов не проводит никто. Из-за подобных проблем многие белорусские игроки вынуждены выступать под флагом другой страны и искать себе спонсора за пределами Республики Беларусь. Если же они выступают под флагом своей страны, то не могут достичь весомых результатов. И проблема не только в недостаточном финансировании, но и в отсутствии хорошей тренировочной базы. Решением данной проблемы может служить строительство киберспортивного комплекса, в котором будут располагаться не только помещения для проведения соревнований и тренировок, но и музеи, выставки, комнаты игровых автоматов, кафе и многое другое.

Такой комплекс может стать и объектом туризма, популярным как у местных жителей, так и у приезжих туристов, даст возможность проводить чемпионаты по киберспорту в нашей стране и даст необходимую тренировочную базу для представления Беларуси на мировой арене.

Комплекс будет состоять из следующих элементов:

1. Музей. В нем будет продемонстрирована эволюция телевизионных и компьютерных приставок, видеойгр, аксессуаров и всего, что с этим связано. В экспозиции будут представлены все игровые консоли: от первых приставок 70-х годов XX века до самых современных приставок. Музей будет интересен всем любителям такого досуга, а их число растет с каждым днем.

2. Арена для проведения чемпионатов. Чемпионаты объединяют геймеров со всего мира, из нескольких десятков стран. Каждая страна-участница проводит предварительные отборочные раунды, прежде чем отправлять лучших игроков на финальное соревнование. Свыше 78 стран принимают участие в киберспортивных соревнованиях. Число участников, стран и призовой фонд турниров с каждым годом увеличиваются. Целесообразно проводить подобного рода мероприятия в Республике Беларусь, так как это не только большой приток туристов, но и хорошая статья доходов.

3. Гостиница. Очень удобно, когда средство размещения находится в том же месте, где и арена для проведения чемпионата. Ведь игрокам не нужно тратить время на дополнительные перемещения и есть возможность полностью сосредоточиться перед предстоящим матчем. Примером может послужить Nokia Theatre LA LIVE [3].

4. Кафе, ресторан, бар. В большом комплексе, включающем музей, гостиницу и множество других заведений, необходимо большое количество предприятий питания. Конечно, в гостинице ресторан должен быть обязательно, но его не достаточно.

5. Клуб, мини-кинотеатры, игровые комнаты. Хорошо, когда в гостинице предусмотрена такая группа услуг как досуг. Во-первых – это дополнительный способ занять гостей, во время перерывов между матчами чемпионата. Во-вторых, наличие подобных составляющих станет источником дохода во время отсутствия чемпионатов, так как местное население сможет организовывать свое времяпрепровождение в этом заведении.

Подводя итог, следует сказать, что Республика Беларусь может позиционировать себя как страну разностороннюю, с «широкими взглядами» и открывать свои двери перед подобными новшествами. Информационные технологии, техника, развиваются очень быстро. Меняются тенденции и предпочтения людей. Нельзя игнорировать популярность киберспорта в XXI веке, ведь кто знает – может через 10–20 лет этот вид спорта будет признан и начнет зарабатывать деньги не хуже футбола или тенниса. Поэтому не стоит ожидать, когда это станет свершившимся фактом, а необходимо создавать то, на что есть спрос. Проблема заключается в разовости таких мероприятий, но спрос определяет их системность, ведь перспективы для развития колоссальные! К созданию системы чемпионатов по киберспорту на территории нашей страны имеется ряд предпосылок.

Во-первых, Беларусь находится в центре Европы, что дает возможность проводить ряд европейских чемпионатов и турниров, так как выгодное географическое расположение – это важный фактор. Кроме того, Беларусь не является новичком на киберспортивной арене – в 2011 году в Минске проводился чемпионат по киберспорту среди стран СНГ [5].

Во-вторых, с одной стороны Беларусь является соседкой Польши, которая, в свою очередь, продвигает киберспорт не только в своей стране, но и во всей Европе, проводя из года в год чемпионат Европы и ряд крупных турниров. Такое соседство может создать предпосылки для сотрудничества и как следствие – совместной организации турниров. С другой стороны, Беларусь находится рядом с Россией, а Москва богата на крупных спонсоров и талантливые команды.

В-третьих, сама Беларусь нисколько не уступает России и Польше по количеству талантливых игроков, организаторов киберспортивных турниров, инженеров и дизайнеров, которые принимают участие непосредственно в разработке компьютерных игр. Более того, в нашей стране осуществляется программа по развитию IT-технологий, что указывает на перспективность развития киберспорта. Но из-за отсутствия развития индустрии компьютерных игр, люди вынуждены уезжать за рубеж и уже там реализовывать свой талант. А ведь возможность успешно заниматься любимым делом у себя на родине – это величайшее благо, которым нельзя пренебрегать.

1. Киберспорт: мнение инвестора [Электронный ресурс] / Cyberfight, 2001-2011©. – Режим доступа: <http://cyberfight.ru/offline/articles/10578/>. – Дата доступа: 10.03.2013.

2. Все о НПКЛ [Электронный ресурс] / proplay.ru, 2006-2011 ©. – Режим доступа: <http://www.proplay.ru/npcl/about/>. – Дата доступа: 15.03.2013.

3. L.A. LIVE HOTELS [Электронный ресурс] / Nokia Theatre L.A. LIVE. – Режим доступа: <http://www.nokiatheatrelive.com>. – Дата доступа: 25.02.2013.

4. В Беларуси завершился чемпионат по киберспорту [Электронный ресурс] / Новостной портал 21. by, 2004-2013 ©. – Режим доступа: <http://news.21.by/society/2011/05/10/298738.html>. – Дата доступа: 20.03.2013.

НОЧНЫЕ ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ ИГРЫ КАК СПОСОБ ПРИВЛЕЧЕНИЯ ТУРИСТОВ

NIGHT EXTREME GAMES AS THE WAY OF ATTRACTION OF TOURISTS

Леоненко А., Институт туризма Белорусского государственного университета физической культуры, Республика Беларусь

Leonenko A., Institute of Tourism of Belarusian State University of Physical Culture, The Republic of Belarus
Научный руководитель: Колтаченко А.И.

В статье рассказывается о ночных поисковых играх, их правилах. Поднимается вопрос о создании аналога существующих на данный момент ночных состязаний и влиянии этого аспекта на привлечение любителей экстремального отдыха в Республику Беларусь.

Всем людям нравится отдых, однако отдых бывает разным. Для кого-то идеальный отпуск – это отдых на пляже, кому-то нравится ездить с экскурсионными программами и пополнять свои знания в разных областях, кто-то предпочитает катание на лыжах или серфинг, а кто-то стремится к экстриму.